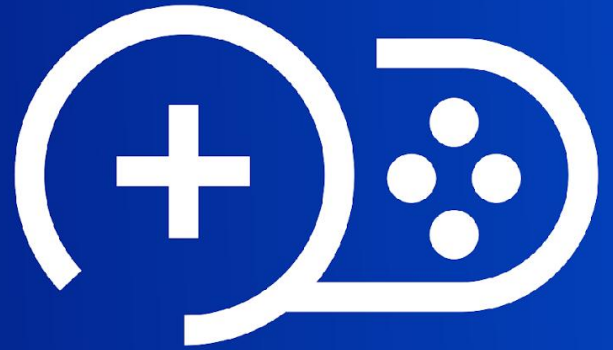


**SANTO
DOMINGO**
XXV Juegos
Centroamericanos
y del Caribe **2026**



**CENTRO
CARIBE
SPORTS**

MANUAL TÉCNICO
E-SPORTS

ACTUALIZACIONES

VERSION	FECHA	CAMBIOS
V1	Noviembre 2025	----
V2	11 mayo 2026	--

INDICE

AUTORIDADES DEPORTIVAS DE E-SPORTS	11
RUEBAS Y MEDALLAS	11
FORMATO DE COMPETENCIA	11
ESPORT TRADICIONAL COMBATE STREET FIGHTER 6	11
ESPORT TRADICIONAL - MOBA LEAGUE OF LEGENDS	12
DEPORTE SIMULADO - FÚTBOL EFOOTBALL	13
DEPORTE SIMULADO - FÚTBOL EFOOTBALL	14
CRONOGRAMA DE COMPETENCIA	14
CRONOGRAMA DE ENTRENAMIENTO	15
ENTRENAMIENTOS SIMULTÁNEOS PARA TODAS LAS DISCIPLINAS.	17
AUTORIDADES DEPORTIVAS Y ORGANIZACIÓN TÉCNICA	16
ELEGIBILIDAD, PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN	17
CONGRESILLO O REUNIÓN TÉCNICA	17
SISTEMA DE CLASIFICACIÓN REGIONAL	17
SISTEMA DE CLASIFICACIÓN	18
CUOTAS	19
ELEGIBILIDAD DE LOS ATLETAS	19
REASIGNACIÓN DE PLAZAS NO UTILIZADAS	23
REGLAS GENERALES Y REGLAMENTOS POR DISCIPLINA	25
PREMIACIÓN	25
EQUIPAMIENTO DEPORTIVO	25
VESTUARIO Y UNIFORMES	25
PROTESTAS Y APELACIONES	26

ACERCA DEL MANUAL

Los manuales técnicos nos proporcionan información detallada sobre cada competencia y disciplina deportiva en los XXIV Juegos Centroamericanos y del Caribe Santo Domingo 2026 y también la información operativa que pueda ser de interés para las delegaciones participantes.

La información contenida en el presente manual puede ser susceptible a cambios por parte del comité organizador de los XXV Juegos Centroamericanos y del Caribe Santo Domingo 2026 (Cosado 2026), Federación Internacional (FI) o por Centro Caribe Sports (CCS).

Cualquier cambio que se realice será comunicado oportunamente.



SANTO DOMINGO

SEDE HISTÓRICA Y VIBRANTE DE LOS XXV
JUEGOS CENTROAMERICANOS Y DEL CARIBE

La ciudad de Santo Domingo, capital de la República Dominicana, es mucho más que el centro político y económico del país. Es una ciudad cargada de historia, hospitalidad y pasión por el deporte. En 2026, volverá a ser el escenario de un evento que une a los pueblos de Centroamérica y el Caribe: los XXV Juegos Centroamericanos y del Caribe.

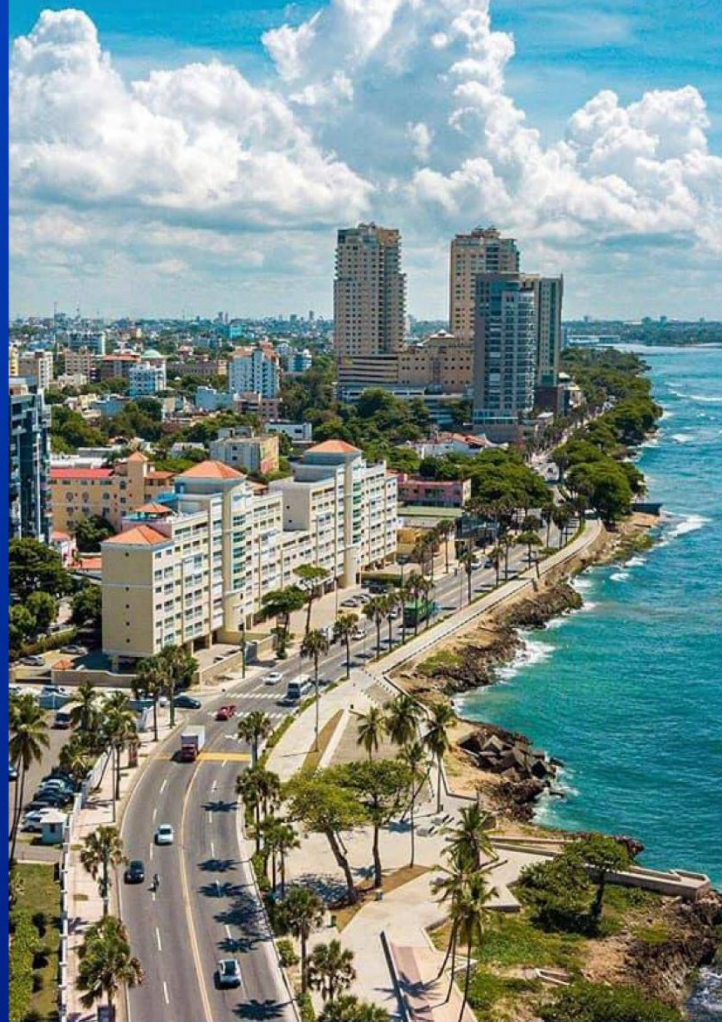
Santo Domingo tiene el honor de ser la primera ciudad del Nuevo Mundo y conserva en su Zona Colonial un patrimonio cultural reconocido por la UNESCO. Pero más allá de su historia, es una urbe moderna, dinámica y diversa, con una población vibrante y un creciente desarrollo en infraestructura, turismo, arte y deporte.

La capital dominicana ya demostró su capacidad organizativa como sede de los Juegos Centroamericanos y del Caribe en 1974 y de los Juegos Panamericanos en 2003. También fue subselección de siete deportes en los Juegos de San Salvador 2023, ratificando su compromiso con la excelencia deportiva regional. Con una amplia red de instalaciones deportivas, una infraestructura hotelera robusta y una experiencia probada en grandes eventos, Santo Domingo está lista para asumir con entusiasmo este nuevo reto.

La magia de estos Juegos Centroamericanos y del Caribe se desborda para abarcar otras ciudades de República Dominicana, lo que permitirá mostrar de manera más integral las bondades del país.

Los Juegos Santo Domingo 2026 contarán con instalaciones renovadas y servicios de nivel internacional, así como con el respaldo de un pueblo que acoge con alegría y orgullo a sus visitantes. Más allá de la competencia, los atletas y delegaciones encontrarán una ciudad viva, con una oferta cultural diversa, una gastronomía reconocida, playas cercanas, clima cálido y una energía contagiosa.

Celebrar estos Juegos en Santo Domingo es más que organizar un evento deportivo: es reafirmar el lugar de la ciudad como punto de encuentro del deporte regional y como anfitriona de la hermandad que une a nuestros países.



Mensaje del Presidente del Comité Organizador



JOSÉ P. MONEGRO

Presidente del Comité Organizador de los Juegos Centroamericanos y del Caribe Santo Domingo 2026,

Santo Domingo ha estado en el centro de la historia de la región y en materia de deporte no ha sido la excepción. Con inmenso orgullo y entusiasmo, les doy la más cordial bienvenida, en nombre del Comité Organizador de los XXV Juegos Centroamericanos y del Caribe Santo Domingo 2026, a esta esperada cita deportiva que reunirá a lo mejor del talento de nuestra región en un ambiente de sana competencia, amistad y unión, donde todos juntos seremos parte de la historia.

República Dominicana se honra en ser nuevamente anfitriona de estos Juegos, y Santo Domingo se prepara para convertirse en el corazón deportivo del Caribe y Centroamérica. Durante dos semanas, atletas, entrenadores, oficiales y delegaciones de unos 37 países compartirán mucho más que competencias: compartirán valores, esfuerzo, sueños y el deseo común de trascender.

Nos hemos comprometido a organizar unos Juegos vistosos, modernos y memorables. Para ello, hemos asumido la tarea de preparar instalaciones deportivas de primer nivel, una logística eficiente, servicios seguros y una experiencia integral que resalte lo mejor de nuestra cultura, nuestra hospitalidad y nuestra capacidad organizativa.

Los manuales técnicos que les entregamos han sido elaborados en estrecha coordinación con Centro Caribe Sports y las federaciones deportivas internacionales y nacionales. Constituyen una guía esencial para garantizar la transparencia, la equidad y el cumplimiento riguroso de los estándares técnicos que rigen cada disciplina. Confiamos en que serán una herramienta útil para atletas, oficiales y delegaciones durante la etapa de preparación y competencia.

Queremos que cada atleta sienta que compite en condiciones justas y con apoyo institucional. Que cada federación encuentre un entorno respetuoso y profesional. Y que el público viva una fiesta del deporte, del esfuerzo humano y del orgullo regional.

Estos Juegos son también una oportunidad para inspirar a nuestra juventud, fomentar hábitos de vida saludable y consolidar el papel del deporte como fuerza de integración. Desde ya, les agradecemos su compromiso, su confianza y su dedicación.

Nos vemos en julio de 2026, en Santo Domingo, para celebrar la grandeza del deporte y juntos hacer historia.

Mensaje del Presidente de Centro Caribe Sports



LUIS MEJÍA OVIEDO (LUISÍN)
*Presidente de Centro
Caribe Sports (CCS)*

En nombre de Centro Caribe Sports (CCS), tengo la honra de dirigirme a los miembros de Comités Olímpicos Nacionales, dirigentes, entrenadores, técnicos, cuerpo médico, personal de apoyo, fanáticos y muy especialmente a los atletas que conforman toda la familia deportiva Centroamericana y del Caribe, para expresar el eterno agradecimiento por la labor que realizan en favor del deporte de la región.

En esta oportunidad con motivo de la celebración del Centenario de CCS y de la XXV edición de los Juegos Centroamericanos y del Caribe, me es placentero darles la bienvenida a Santo Domingo, a la vez de presentarles el Manual Técnico de deportes, que se utilizará durante este magno evento regional. Este documento es una guía de trabajo elaborada colaborativamente entre los Delegados Técnicos Internacionales, la Comisión Técnica de CSS y la Gerencia de Deportes de COSADO. Espero que el mismo contribuya al éxito del evento multideportivo regional más antiguo del mundo y por supuesto a la optimización en la organización de su delegación deportiva. Aquí en la capital primada de América los esperamos para celebrar nuestros 100 años de organización deportiva.



COMITÉS OLÍMPICOS NACIONALES MIEMBROS DE CENTRO CARIBE SPORTS Y MIEMBROS ASOCIADOS



Antigua y Barbuda



Aruba



Bahamas



Barbados



Belice



Bermudas



Colombia



Costa Rica



Cuba



Curazao



Dominica



El Salvador



Granada



Guadalupe



Guatemala



Guyana



Guyana Francesa



Haití



Honduras



Islas Caimán



Islas Turcas y Caicos



Islas Vírgenes Británicas



Islas Vírgenes de los Estados Unidos



Jamaica



Martinica



México



Nicaragua



Panamá



Puerto Rico



San Cristóbal y Nieves



San Vicente y las Granadinas



Santa Lucía



St. Martin



Surinam



Trinidad y Tobago



Venezuela



República Dominicana

PAIS SEDE



Comité organizador de la XXV edición de los
Juegos Centroamericanos y del Caribe Santo Domingo 2026
Calle Rafael Hernández #20, Ensanche Naco,
Santo Domingo. 829-893-4214
@santodomingo2026 / jcc2026.org

XXV JUEGOS CENTROAMERICANOS Y DEL CARIBE SANTO DOMINGO 2026

ACTIVIDAD	DIA	HORA	LUGAR
Ceremonia de Inauguración	24 de julio	8:00 p.m.	Estadio Olímpico Felix Sánchez
Ceremonia de Clausura	8 de agosto	8:00 p.m.	Palacio de los Deportes Virgilio Travieso Soto

COMPETENCIAS	PROGRAMA DEPORTIVO
Sábado 25 de Julio – 8 de agosto	40 deportes - 56 disciplinas

COMITÉ ORGANIZADOR

NOMBRE	CARGO
José P. Monegro	Presidente
Felipe Vicini	Vice Presidente
Garibaldy Bautista	2do Vice Presidente
José Manuel Ramos	3er Vice Presidente
Kelvin Cruz	Secretario
Mercedes Canalda	Tesorera
Carolina Mejía	Miembro
Eduardo Estrella	Miembro
Fernando Langa	Miembro
Frank Elias Rainieri	Miembro
Carlos Iglesias	Miembro
Andrés Vanderhost	Miembro

AUTORIDADES DEPORTIVAS

NOMBRE	CARGO	E-MAIL
Yaqui Nuñez	Delegado Técnico Internacional	yaqui@fdde.do

COMPETENCIA

La competencia se llevará a cabo de diferentes maneras en sus 2 formatos. La etapa clasificatoria será realizada en el formato ONLINE durante el segundo trimestre del 2026 y la segunda etapa tendrá un formato presencial los días 05, 06 y 07 de agosto en el Auditorio Pabellón de la Fama del Deporte Dominicano. El clima, infraestructura y condiciones tecnológicas permitirán el desarrollo óptimo del torneo. Los eventos presenciales se realizarán en Santo Domingo, República Dominicana.

PRUEBAS Y MEDALLAS

A continuación, se detalla la distribución de pruebas y medallas para cada disciplina de Esports en los Juegos.

DISCIPLINA	ORO	PLATA	BRONCE	TOTAL
ESPORT TRADICIONAL - Combate Street Fighter 6	1	1	1	3
DEPORTE SIMULADO - Fútbol eFootball	1	1	1	3
ESPORT TRADICIONAL - MOBA League of Legends	5	5	5	15

Las medallas se otorgarán de acuerdo con el reglamento de Centro Caribe Sports (Oro, Plata y Bronce por disciplina) y se realizará una ceremonia final de premiación y clausura.

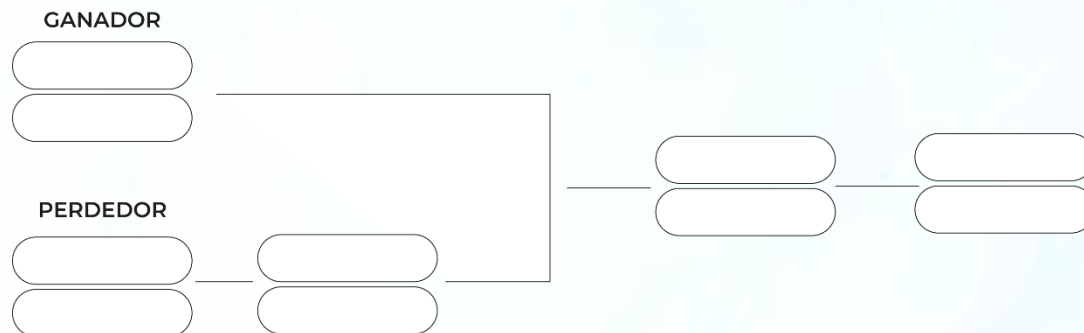
FORMATO DE COMPETENCIA

Cada videojuego incluido en el programa de Esports posee características competitivas particulares. A continuación se detallan las plataformas, modalidades y formatos por juego:

ESPORT TRADICIONAL - COMBATE | STREET FIGHTER 6

Formato General del Torneo

- **Juego:** Street Fighter 6 (última versión oficial de Capcom).
- **Plataforma:** PlayStation 5 o PC.
- **Modalidad:** Individual (1 vs 1).
- **Formato de la Competencia:**
 - Fase de Grupos: Round Robin.
 - Cantidad máxima de participantes: 8 jugadores (2 grupos).
 - Clasificación a Bracket Final: Avanzan los 2 mejores jugadores de cada grupo (Top 2) a una llave de doble eliminación. Donde los primeros puestos de cada grupo conforman el “Winners Bracket” y, en su defecto, los segundos puestos de cada grupo conforman el “Losers Bracket”.
 - Todas las partidas (fase de grupos y bracket final) se jugarán al mejor de 5 (Bo5).
 - Top 4 del bracket final: También se juega al mejor de 5 (sin cambios).



Duración aproximada de partidas: 15 minutos.

ESPORT TRADICIONAL - MOBA | LEAGUE OF LEGENDS

Formato General del Torneo

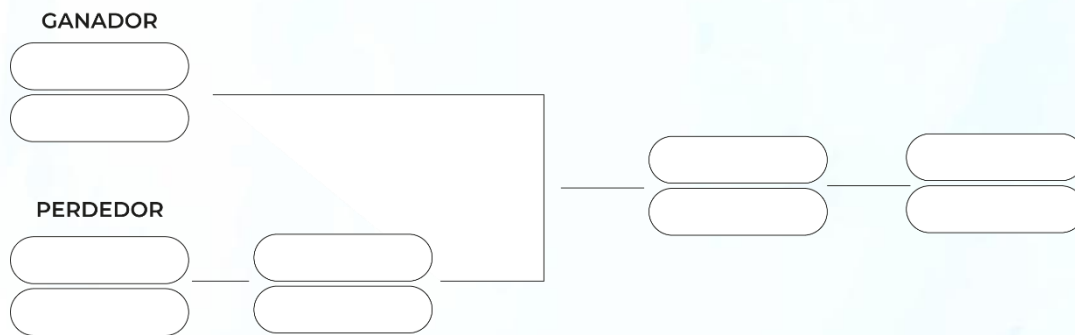
- **Juego:** League of Legends (última versión oficial de Riot Games).
- **Plataforma:** PC.
- **Modalidad:** Competencia por equipos (5 vs 5).

- **Formato de la Competencia:**

- Fase de Grupos: Round Robin.
- Cantidad de Equipos: 6 equipos en total, divididos en 2 grupos de 3.
- Clasificación a Bracket Final: Avanzan los 2 mejores equipos de cada grupo (Top 2) a una llave de eliminación sencilla (Single Elimination). Donde los primeros puestos de cada grupo competirán con los segundos puestos de los mismos, es decir, 1A vs 2B y 1B vs 2A.

- **Duración aproximada de partidas:** 30 minutos. Además:

- Fase de Grupos: Todas las partidas se jugarán al mejor de 1 (Bo1).
- Bracket Final: Semifinal y Tercer Lugar: al mejor de 1 (Bo1). Gran Final: al mejor de 3 (Bo3).

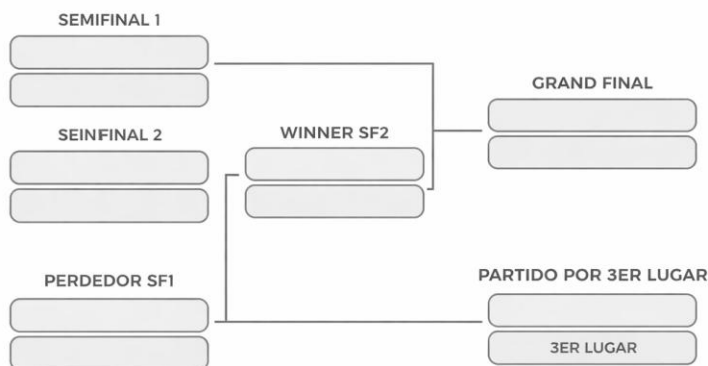


DEPORTE SIMULADO - FÚTBOL | EFOOTBALL

Formato General del Torneo

- **Juego:** eFootball (última versión disponible al momento del torneo).
- **Plataforma:** PC o Consola (según lo definido por la organización. Se informará con antelación en la convocatoria).
- **Modalidad:** 1 vs 1.
- **Participantes:** 8 jugadores.
- **Formato del Torneo:**
 - Fase de Grupos: Round Robin (2 grupos de 4 jugadores).

- Clasificación a Bracket Final: Avanzan los 2 mejores jugadores de cada grupo (Top 2) a una llave de eliminación sencilla con enfrentamiento por el tercer lugar.”.
- Clasificación a Bracket Final: Avanzan los 2 mejores equipos de cada grupo (Top 2) a una llave de eliminación sencilla (Single Elimination). Donde los primeros puestos de cada grupo competirán con los segundos puestos de los mismos, es decir, 1A vs 2B y 1B vs 2A.



- **Duración aproximada de partidas:** 10 minutos. Además:
 - Fase de Grupos: al mejor de 1 (Bo1).
 - Bracket Final: resultado global de dos partidos; Ida y Vuelta.

Criterios de Desempate:

En caso de empate en puntos durante la fase de grupos:

1. Diferencia de goles
2. Goles anotados
3. Enfrentamiento directo
4. Partida de desempate (Bo1).

CRONOGRAMA DE COMPETENCIA

Fecha	Hora de inicio	Hora de Cierre	Actividad	Disciplina
06 agosto	09:00 AM	01:00 PM	Fase de grupos	DEPORTE SIMULADO - Fútbol eFootball
06 agosto	02:00 PM	06:00 PM	Fase de grupos	ESPORT TRADICIONAL - MOBA League of Legends
06 agosto	06:00 PM	10:00 PM	Fase de grupos	ESPORT TRADICIONAL - Combate Street Fighter 6
07 agosto	09:00 AM	11:30 AM	Fase Final	DEPORTE SIMULADO - Fútbol eFootball
07 agosto	12:00 PM	06:00 PM	Fase Final	ESPORT TRADICIONAL - MOBA League of Legends
07 agosto	07:00 PM	10:00 PM	Fase Final	ESPORT TRADICIONAL - Combate Street Fighter 6

El cronograma detallado por jornada será publicado por el Comité Organizador previo al evento.

CALENDARIO TENTATIVO

Fecha	Actividad	Venue
02 agosto	Llegada de las delegaciones	-
03 agosto	Entrada a la Villa	Villa Centroamericana y del Caribe
05 agosto	Reunión Técnica / Día de entrenamiento	Auditorio Pabellón de la Fama del Deporte Dominicano
06 agosto	Día 1 de competencia	Auditorio Pabellón de la Fama del Deporte Dominicano
07 agosto	Día 2 de competencia	Auditorio Pabellón de la Fama del Deporte Dominicano
07 agosto	Premiación y Clausura	Auditorio Pabellón de la Fama del Deporte Dominicano
08 agosto	Salida de la Villa	Villa Centroamericana y del Caribe

CRONOGRAMA DE ENTRENAMIENTO

ENTRENAMIENTOS SIMULTÁNEOS PARA TODAS LAS DISCIPLINAS.

Fecha	Hora de inicio	Hora de Cierre	Actividad	Disciplina
05 agosto	09:00 AM	12:00 PM	Entrenamiento y Prueba de Estaciones	DEPORTE SIMULADO - Fútbol eFootball
05 agosto	12:00 PM	06:00 PM	Entrenamiento y Prueba de Estaciones	ESPORT TRADICIONAL - MOBA League of Legends
05 agosto	06:00 PM	10:00 PM	Entrenamiento y Prueba de Estaciones	DEPORTE SIMULADO - Fútbol eFootball

AUTORIDADES DEPORTIVAS Y ORGANIZACIÓN TÉCNICA

La organización técnica de la disciplina de Esports estará a cargo de un equipo conformado por las siguientes autoridades:

- Federación Nacional de Esports: Organismo responsable de coordinar el desarrollo deportivo de la disciplina dentro del marco de los Juegos.
- Delegado Técnico Internacional (ITO): Designado por el ente rector regional o internacional. Tiene autoridad sobre las decisiones técnicas del evento y su cumplimiento reglamentario.
- Delegado Técnico Nacional (NTO): Representante local que colabora con el ITO en la supervisión de la competencia.
- Comité Organizador Local: Proporciona apoyo logístico, tecnológico y de producción audiovisual para el desarrollo de los torneos.
- Gerencia Deportiva de Centro Caribe Sports (CCS): Supervisa la aplicación de las normativas generales y coordina con las demás disciplinas.

Esta estructura garantiza la transparencia, el cumplimiento del reglamento y la resolución ágil de cualquier situación operativa o técnica que se presente durante el evento.

ELEGIBILIDAD, PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN

- Nacionalidad: Deben ser ciudadanos de países reconocidos por Centro Caribe Sports (CCS).
- Edad mínima: 18 años (cumplidos a la fecha de los juegos)
- Cuenta activa: Cada jugador debe contar con cuenta válida en la plataforma correspondiente.
- Fecha límite de registro de las selecciones de cada país para participar en los clasificatorios: 27 de marzo de 2026.
- Inscripción: vía formulario en sd2026.worldsports.io (link temporal: clasificatorios.fdde.do/jcc26/) sd2026.worldsports.io
- Proceso: Cada país debe enviar sus equipos elegidos para cada título, y la Federación Internacional (WORLD ESPORTS) cotejará contra las listas enviadas por el COSADO 2026.

Se requiere un mínimo de 5 países inscritos por juego para considerarse evento oficial.

Para la inscripción se requiere:

- **Lista Larga:** Hasta duplicar el cupo. Cierre: 10 de abril de 2026.
- **Lista Corta (Nominal):** Participantes oficiales. Cierre: 29 de mayo 2026 (tentativamente).

Ambas fases deben cumplir con los requisitos establecidos por CCS y ser gestionadas a través de los Comités Olímpicos Nacionales o autoridades deportivas reconocidas.

CONGRESILLO O REUNIÓN TÉCNICA

Se llevará a cabo una Reunión Técnica previa al inicio de las competencias. Esta reunión está dirigida exclusivamente a los delegados de cada país participante y tendrá como objetivo principal abordar los aspectos técnicos y operativos del torneo, resolver dudas y confirmar los últimos detalles. Es importante destacar que esta reunión no está abierta a jugadores ni al staff técnico.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

Estructura de Clasificación

Se realizarán dos (2) torneos clasificatorios virtuales en los que cada selección nacional competirá para acumular puntos en función de la posición obtenida en cada torneo.

Al finalizar los dos torneos, los mejores 8 equipos (o 6, según aplique a la disciplina) serán los clasificados para la etapa final, que se celebrará en la República Dominicana.

Formato Competitivo

Cada selección acumulará puntos de acuerdo con la siguiente tabla de posiciones:

- 1er Lugar: 25 puntos
- 2do Lugar: 18 puntos
- 3er Lugar: 15 puntos
- 4to Lugar: 12 puntos
- 5to Lugar: 10 puntos
- 6to Lugar: 8 puntos
- 7mo Lugar: 6 puntos
- 8vo Lugar: 4 puntos

REASIGNACIÓN DE PLAZAS

En caso de que un equipo o jugador clasificado no pueda participar en el evento final, la plaza será otorgada al siguiente en la tabla de posiciones, continuando de forma sucesiva hasta completar el cupo.

Ejemplo: si hay 8 plazas y un equipo no asiste, el lugar será ocupado por el #9 en la tabla.

CUOTA DEL PAÍS ANFITRIÓN

La República Dominicana, como sede oficial del torneo, contará con una plaza garantizada por título, independiente de los puntos acumulados en los clasificatorios.

En caso de empate técnico, se aplicarán criterios de desempate que serán comunicados antes del inicio del torneo (por ejemplo: victorias acumuladas, tiempo de partida, entre otros).

PAÍSES PARTICIPANTES

Todos los jugadores y equipos deben tener nacionalidad o ciudadanía en alguno de los siguientes países para participar en cualquier fase clasificatoria:

1. Antigua y Barbuda
2. Aruba
3. Bahamas
4. Barbados
5. Cuba
6. Dominica
7. Granada
8. Guadalupe (como territorio francés)
9. Haití
10. Islas Caimán
11. Islas Turcas y Caicos
12. Islas Vírgenes Británicas
13. Islas Vírgenes de EE. UU.
14. Jamaica
15. Martinica (como territorio francés)
16. Puerto Rico
17. República Dominicana
18. San Cristóbal y Nieves
19. Santa Lucía
20. San Vicente y las Granadinas
21. Sint Maarten
22. Trinidad y Tobago
23. Belice
24. Costa Rica
25. El Salvador
26. Guatemala

27. Honduras
28. Nicaragua
29. Panamá
30. México
31. Colombia
32. Venezuela

REQUISITOS GENERALES

- Todos los participantes deben tener al menos 18 años de edad al momento del registro.
- Es obligatorio contar con una cuenta activa en la plataforma correspondiente a la disciplina en la que se desea participar.
- El incumplimiento de los requisitos de elegibilidad podrá resultar en descalificación inmediata del torneo.

CUOTAS

Disciplina	Cuota	Clasificación	Anfitrión	Total
ESPORT TRADICIONAL - Combate Street Fighter 6	Open	7	1	8
ESPORT TRADICIONAL - MOBA League of Legends	Open	5	1	6
DEPORTE SIMULADO - Fútbol eFootball	Open	7	1	8

ELEGIBILIDAD DE LOS ATLETAS

Nacionalidad

Para poder participar en cualquiera de las categorías de esta competición, los jugadores deben ser ciudadanos de alguno de los países oficialmente clasificados dentro de la región de Centroamérica, el Caribe y México. Específicamente, se consideran elegibles los jugadores provenientes de los siguientes países y territorios:

1. Antigua y Barbuda
2. Aruba
3. Bahamas
4. Barbados
5. Cuba

6. Dominica
7. Granada
8. Guadalupe (territorio francés)
9. Haití
10. Islas Caimán
11. Islas Turcas y Caicos
12. Islas Vírgenes Británicas
13. Islas Vírgenes de EE. UU.
14. Jamaica
15. Martinica (territorio francés)
16. Puerto Rico
17. República Dominicana
18. San Cristóbal y Nieves
19. Santa Lucía
20. San Vicente y las Granadinas
21. Sint Maarten
22. Trinidad y Tobago
23. Belice
24. Costa Rica
25. El Salvador
26. Guatemala
27. Honduras
28. Nicaragua
29. Panamá
30. México
31. Colombia
32. Venezuela

EDAD MÍNIMA

Todos los participantes deben tener al menos 18 años de edad al momento del inicio de la competencia.

CUENTA ACTIVA

Cada jugador debe contar con una cuenta activa en la plataforma correspondiente al videojuego de su categoría (ej. Riot Games para League of Legends, Capcom ID para Street Fighter 6, Youtube para eFootball, entre otras). Esta cuenta será validada por el comité organizador antes del inicio del torneo.

Formato de Clasificación Regional por Categoría

Cada disciplina tendrá dos torneos clasificatorios en la región de Centroamérica, Caribe y México:

- Clasificatorio #1
- Clasificatorio #2

Los dos torneos regionales seguirán el formato establecido en el Reglamento (eliminación simple o doble, según disciplina).

A continuación, se presentan las fechas clave para cada disciplina:

- **Street Fighter 6**
 - Martes 7 de abril de 2026
 - Martes 28 de abril de 2026
- **League of Legends**
 - Viernes 17 al domingo 19 de abril de 2026
 - Viernes 1 al domingo 3 de mayo de 2026
- **eFootball**
 - Domingo 12 de abril de 2026
 - Domingo 10 de mayo de 2026

REASIGNACIÓN DE PLAZAS NO UTILIZADAS

Se reasignan las plazas de los países que no puedan participar. Información:

CRONOGRAMA DE ESPORT TRADICIONAL - Combate Street Fighter 6	
Fecha	Evento Clave
Martes 7 de abril de 2026	Inicio circuito de clasificación
Martes 28 de abril de 2026	Cierre Ranking Oficial

Miércoles 29 de abril de 2026	Se informan resultados del clasificatorio a los CONs
Lunes 08 de mayo de 2026	Fecha límite de confirmación de participación
Miércoles 08 de mayo de 2026	Fecha de reasignación de plazas
Lunes 18 de mayo de 2026	Fecha de confirmación de plazas reasignadas

CRONOGRAMA DE ESPORT TRADICIONAL - MOBA League of Legends	
Fecha	Evento Clave
Viernes 17 de abril de 2026	Inicio circuito de clasificación
Domingo 3 de mayo de 2026	Cierre Ranking Oficial
Lunes 04 de mayo de 2026	Se informan resultados del clasificatorio a los CONs
Lunes 11 de mayo de 2026	Fecha límite de confirmación de participación
Miércoles 11 de mayo de 2026	Fecha de reasignación de plazas
Lunes 18 de mayo de 2026	Fecha de confirmación de plazas reasignadas

CRONOGRAMA DE DEPORTE SIMULADO - EFOOTBALL	
Fecha	Evento Clave
Domingo 12 de abril de 2026	Inicio circuito de clasificación
Domingo 10 de mayo de 2026	Cierre Ranking Oficial
Lunes 11 de mayo de 2026	Se informan resultados del clasificatorio a los CONs
Miércoles 20 de mayo de 2026	Fecha límite de confirmación de participación
Viernes 22 de mayo de 2026	Fecha de reasignación de plazas
Lunes 01 de junio de 2026	Fecha de confirmación de plazas reasignadas

Cronograma	
Evento Clave	Fecha
Street Fighter 6: Evento Clasificatorio #1	Martes 7 de abril de 2026
Street Fighter 6: Evento Clasificatorio #2	Martes 28 de abril de 2026
League of Legends: Evento Clasificatorio	Viernes 17 al domingo 19 de abril de 2026

#1	
League of Legends: Evento Clasificatorio #2	Viernes 1 al domingo 3 de mayo de 2026
eFootball: Evento Clasificatorio #1	Domingo 12 de abril de 2026
eFootball: Evento Clasificatorio #2	Domingo 10 de mayo de 2026

REGLAS GENERALES Y REGLAMENTOS POR DISCIPLINA

Para todas las disciplinas a disputarse en el formato Online o remoto se requerirá que los jugadores estén conectados a un canal designado por la organización y con la Cámara y Sonido habilitados.

Además, los reglamentos contienen todas las particularidades técnicas que las delegaciones y sus jugadores deberán seguir y respetar durante todas las fases de la competencia.

[Reglamentos por Disciplina AQUÍ](#)

PREMIACIÓN

Las medallas se otorgarán de acuerdo con el reglamento de Centro Caribe Sports:

- Oro, Plata y Bronce por disciplina.

Habrá una ceremonia final de premiación y clausura el 07 agosto de 2026.

Todos los participantes deben seguir el protocolo e indumentaria de premiación de Centro Caribe Sports de cara a la ceremonia de premiación.

EQUIPAMIENTO DEPORTIVO

Se usarán marcas de hardware homologadas por juego:

DISCIPLINA	EQUIPAMIENTO	MARCAS	ESPECIFICACIONES
SF6 (Street Fighter 6)	PC, PS5, monitores,	Sony, ASUS, Razer, Hori, MSI	PC con GPU 1660 o superior, PS5,

DISCIPLINA	EQUIPAMIENTO	MARCAS	ESPECIFICACIONES
	controles arcade/pads		monitores 144Hz de 24", fightsticks y pads compatibles
eFootball	Ps5, controles, monitores, audífonos	Sony, Logitech, Samsung	S5, monitores 120 Hz+, controles oficiales o con licencia
League of Legends	PCs, teclados, mouse, headsets	Logitech, Razer, HyperX	PCs con GPU 1660 o superior, monitores 144Hz, teclado mecánico, ping <50ms

VESTUARIO Y UNIFORMES

Se recomienda el uso de uniforme representativo del país, que puede incluir bandera, escudo o siglas. Las reglas sobre Uso de Marcas será el establecido por Centro Caribe Sports.

PROTESTAS Y APELACIONES

Todas las apelaciones deben ser presentadas con evidencia, como fotografías o videos. Cualquier protesta oficial puede requerir el pago de una fianza (por ejemplo, USD 200). Las apelaciones serán evaluadas por un jurado conformado por el Delegado Técnico Internacional (ITO), un representante del Comité Organizador Local y un representante de Centro Caribe Sports.

OFICIALES TÉCNICOS

La organización contempla la participación de:

- Coordinadores técnicos por juego.
- Jueces de partida o árbitros por título.
- Operadores de sistemas de torneo y transmisión.

Oficial Técnico	ITO	NTO	TOTAL
Arbitro Encargado Peru (eFootball)	1		
Arbitro Encargado RD (LOL)		1	

Arbitro Encargado Argentina (SF6)	1		
TOTAL	2	1	3

Todos los oficiales deberán aprobar un curso de capacitación técnica previo a los Juegos, dictado por la federación regional o el Comité Organizador, en modalidad virtual o presencial.

DISPOSICIONES GENERALES

Cualquier situación no prevista en este manual será resuelta por el Comité Organizador en coordinación con Centro Caribe Sports.

SANTO DOMINGO

XXV Juegos
Centroamericanos
y del Caribe

2026



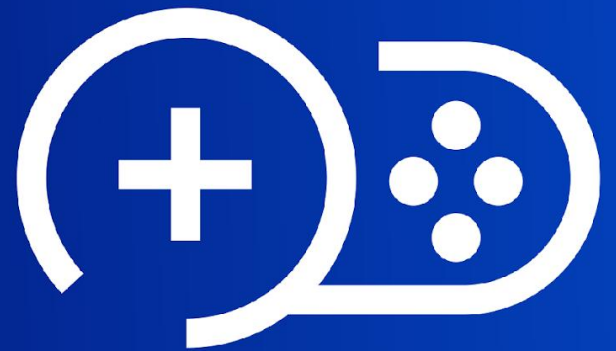
ESTE DOCUMENTO ESTÁ SUJETO A ACTUALIZACIONES.
SE RECOMIENDA CONSULTAR NUESTRO SITIO WEB OFICIAL
PARA OBTENER LA VERSIÓN MÁS RECIENTE DE ESTE MANUAL.

WWW.JCC2026.ORG

SANTO
DOMINGO
XXV Juegos
Centroamericanos
y del Caribe 2026



CENTRO
CARIBE
SPORTS

TECHNICAL MANUAL
E-SPORTS

UPDATES

VERSION	FECHA	CAMBIOS
V1	Noviembre 2025	----
V2	May 11, 2026	

INDEX

E-SPORTS SPORTS AUTHORITIES	11
EVENTS AND MEDALS	11
COMPETITION FORMAT	11
TRADITIONAL ESPORT - FIGHTING STREET FIGHTER 6	11
TRADITIONAL ESPORT - MOBA LEAGUE OF LEGENDS	12
SIMULATED SPORT - FOOTBALL EFOOTBALL	13
SIMULATED SPORT - FOOTBALL EFOOTBALL	14
COMPETITION SCHEDULE	14
TRAINING SCHEDULE	15
SIMULTANEOUS TRAINING FOR ALL DISCIPLINES.	17
SPORTS AUTHORITIES AND TECHNICAL ORGANIZATION	16
ELIGIBILITY, PARTICIPATION, AND REGISTRATION	17
TECHNICAL MEETING	17
REGIONAL QUALIFICATION SYSTEM	17
QUALIFICATION SYSTEM	18
QUOTAS	19
ATHLETE ELIGIBILITY	19
REALLOCATION OF UNUSED PLACES	23
GENERAL RULES AND REGULATIONS BY DISCIPLINE	25
AWARDS	25
SPORTS EQUIPMENT	25
ATTIRE AND UNIFORMS	25
PROTESTS AND APPEALS	26

ABOUT THE MANUAL

The technical manuals provide detailed information on each sport and discipline of the XXV Central American and Caribbean Games Santo Domingo 2026, as well as operational information that may be of interest to the participating delegations.

The information contained in this manual is subject to change by the Organizing Committee of the XXV Central American and Caribbean Games Santo Domingo 2026 (COSADO 2026), the respective International Federation (IF), or Centro Caribe Sports (CCS).

Any modifications made will be communicated in a timely manner.



SANTO DOMINGO,

THE HISTORIC AND VIBRANT HOST CITY OF THE
XXV CENTRAL AMERICAN AND CARIBBEAN GAMES

The city of Santo Domingo, capital of the Dominican Republic, is much more than the country's political and economic center. It is a city full of history, hospitality, and a passion for sports. In 2026, it will once again serve as the stage for an event that unites the peoples of Central America and the Caribbean: the XXV Central American and Caribbean Games.

Santo Domingo has the honor of being the first city of the New World, preserving in its Colonial Zone a cultural heritage recognized by UNESCO. Beyond its history, it is a modern, dynamic, and diverse city, with a vibrant population and growing development in infrastructure, tourism, art, and sports.

The Dominican capital has already demonstrated its organizational capacity as host of the Central American and Caribbean Games in 1974 and the Pan American Games in 2003. It also served as a sub-venue for seven sports during the San Salvador 2023 Games, reaffirming its commitment to regional sporting excellence. With an extensive network of sports facilities, a robust hotel infrastructure, and proven experience in major events, Santo Domingo is ready to embrace this new challenge with enthusiasm.

The magic of these Games will extend to other cities in the Dominican Republic, allowing for a more complete showcase of the country's many virtues.

Santo Domingo 2026 will feature renovated facilities and world-class services, supported by people who welcome visitors with joy and pride. Beyond competition, athletes and delegations will find a vibrant city with a diverse cultural offering, renowned cuisine, nearby beaches, warm weather, and contagious energy.

Hosting these Games in Santo Domingo means more than organizing a sporting event—it is a reaffirmation of the city's role as a meeting point for regional sport and as a host of the brotherhood that unites our nations.



Message from the President of the Organizing Committee



JOSÉ P. MONEGRO

*President, Organizing Committee
XXV Central American and Caribbean
Games Santo Domingo 2026*

Santo Domingo has always been at the heart of our region's history—and sports have been no exception. With immense pride and enthusiasm, I extend the warmest welcome, on behalf of the Organizing Committee of the XXV Central American and Caribbean Games Santo Domingo 2026, to this long-awaited sporting event that will bring together the best talent of our region in an atmosphere of fair play, friendship, and unity—where together we will all become part of history.

The Dominican Republic is honored to once again host these Games, and Santo Domingo is preparing to become the sporting heart of the Caribbean and Central America.

For two weeks, athletes, coaches, officials, and delegations from around 37 countries will share more than competition—they will share values, effort, dreams, and the common desire to excel.

We are committed to organizing Games that are vibrant, modern, and memorable. To that end, we are preparing top-level sports venues, efficient logistics, secure services, and an integrated experience that highlights the best of our culture, hospitality, and organizational capacity.

The technical manuals we present have been developed in close coordination with Centro Caribe Sports and the respective international and national sports federations. They serve as an essential guide to ensure transparency, fairness, and strict compliance with the technical standards governing each discipline. We trust that they will be a useful tool for athletes, officials, and delegations during both the preparation and competition stages.

We want every athlete to feel that they compete under fair conditions and with institutional support. Every federation should find a respectful and professional environment. And the public should experience a true celebration of sport, human effort, and regional pride.

These Games are also an opportunity to inspire our youth, promote healthy lifestyles, and strengthen the role of sport as a force for integration.

We thank you in advance for your commitment, trust, and dedication.

See you in July 2026, in Santo Domingo, to celebrate the greatness of sport—and to make history together.

Message from the President of Centro Caribe Sports



LUIS MEJÍA OVIEDO (LUISÍN)

*President, Centro
Caribe Sports (CCS)*

On behalf of Centro Caribe Sports (CCS), I am honored to address the members of the National Olympic Committees, sports leaders, coaches, technicians, medical staff, support personnel, fans, and especially the athletes who make up the great Central American and Caribbean sports family, to express our eternal gratitude for the work you do in favor of sports development in our region.

On this special occasion—the Centennial Celebration of CCS and the XXV edition of the Central American and Caribbean Games—it is my pleasure to welcome you to Santo Domingo, and to present the Technical Sports Manual that will be used during this major regional event. This document is a working guide, collaboratively developed by the International Technical Delegates, the Technical Commission of CCS, and the Sports Management Department of COSADO.

I trust that this manual will contribute to the success of the oldest regional multi-sport event in the world, and of course, to the optimal organization of each participating delegation.

Here, in the first capital of the Americas, we look forward to welcoming you as we celebrate 100 years of regional sports organization.



NATIONAL OLYMPIC COMMITTEE'S MEMBERS OF CENTRO CARIBE SPORTS AND ASSOCIATE MEMBERS



Antigua and Barbuda



Aruba



Bahamas



Barbados



Belize



Bermuda



Colombia



Costa Rica



Cuba



Curacao



Dominica



El Salvador



French Guiana



Grenade



Guadeloupe



Guatemala



Guyana



Haiti



Honduras



Cayman Islands



British Virgin Islands



United States Virgin Islands



Jamaica



Martinique



Mexico



Nicaragua



Panamá



Puerto Rico



Saint Kitts and Nevis



Saint Vincent and the Grenadines



Saint Lucia



St. Maarten



Surinam



Trinidad and Tobago



Turks and Caicos Islands



Venezuela



Dominican Republic

Host Country



Organizing Committee of the XXV Central American and Caribbean Games Santo Domingo 2026
 Rafael Hernández Street #20,
 Ensanche Naco, Santo Domingo. 829-893-4214
 @santodomingo2026 / jcc2026.org

XXV CENTRAL AMERICAN AND CARIBBEAN GAMES SANTO DOMINGO 2026

ACTIVITY	DAY	HOUR	PLACE
Opening Ceremony	July 24	8:00 p.m.	Felix Sánchez Olympic Stadium
Closing Ceremony	August 8	8:00 p.m.	Sports Palace Virgilio Travieso Soto

COMPETENCES	SPORTS PROGRAM
Saturday, July 25 – August 8	40 sports - 56 disciplines

ORGANIZING COMMITTEE

NOMBRE	CARGO
José P. Monegro	President
Felipe Vicini	Vice President
Garibaldy Bautista	2nd Vice President
José Manuel Ramos	3rd Vice President
Kelvin Cruz	Secretary
Mercedes Canalda	Treasurer
Carolina Mejía	Member
Eduardo Estrella	Member
Fernando Langa	Member
Frank Elias Rainieri	Member
Carlos Iglesias	Member
Andrés Vanderhost	Member

SPORTS AUTHORITIES

NAME	POSITION	E-MAIL
Yaqui Nuñez	International Technical Delegate	yaqui@fdde.do

COMPETITION

The competition will be held in two formats. The qualifying stage will take place ONLINE during the second quarter of 2026, and the second stage will be held in person on August 5, 6, and 7 at the Auditorio Pabellón de la Fama del Deporte Dominicano. The climate, infrastructure, and technological conditions will allow for the optimal development of the tournament. The in-person events will take place in Santo Domingo, Dominican Republic.

EVENTS AND MEDALS

The distribution of events and medals for each Esports discipline in the Games is detailed below.

DISCIPLINE	GOLD	SILVER	BRONZE	TOTAL
TRADITIONAL ESPORT - Fighting Street Fighter 6	1	1	1	3
SIMULATED SPORT - Football eFootball	1	1	1	3
TRADITIONAL ESPORT - MOBA League of Legends	5	5	5	15

Medals will be awarded in accordance with Centro Caribe Sports (CCS) regulations (Gold, Silver, and Bronze per discipline), and a final awards and closing ceremony will be held.

COMPETITION FORMAT

Each video game included in the Esports program has particular competitive characteristics. The platforms, modes, and formats for each game are detailed below:

TRADITIONAL ESPORT - FIGHTING | STREET FIGHTER 6

General Tournament Format

- **Game:** Street Fighter 6 (latest official version from Capcom).
- **Platform:** PlayStation 5 or PC.
- **Mode:** Individual (1 vs 1).
- **Competition Format:**
 - Group Stage: Round Robin.
 - Maximum number of participants: 8 players (2 groups).
 - Qualification to the Final Bracket: The top 2 players from each group advance to a double-elimination bracket. The first-place finishers in each group form the “Winners Bracket” and, accordingly, the second-place finishers in each group form the “Losers Bracket”.
 - All matches (group stage and final bracket) will be played best-of-5 (Bo5).
 - Top 4 of the final bracket: also played best-of-5 (no changes).

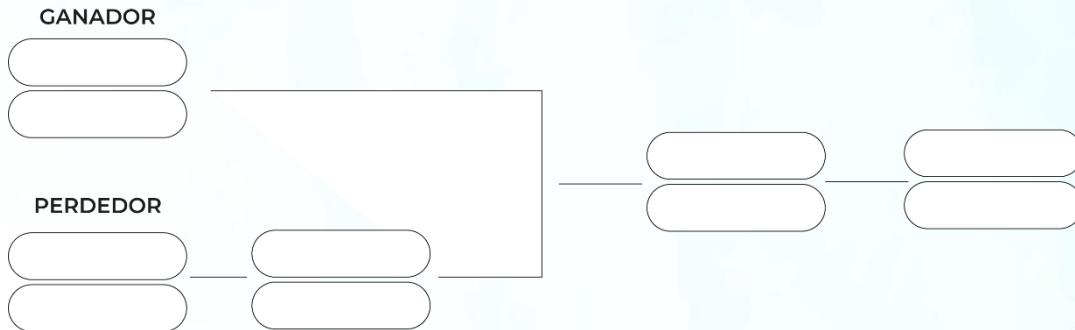
Approximate match duration: 15 minutes.

TRADITIONAL ESPORT - MOBA | LEAGUE OF LEGENDS

General Tournament Format

- **Game:** League of Legends (latest official version from Riot Games).
- **Platform:** PC.
- **Mode:** Team competition (5 vs 5).
- **Competition Format:**
 - Group Stage: Round Robin.
 - Number of teams: 6 teams total, divided into 2 groups of 3.
 - Qualification to the Final Bracket: The top 2 teams from each group advance to a single-elimination bracket. The first-place teams from each group will compete against the second-place teams from the opposite groups, that is, 1A vs 2B and 1B vs 2A.
- **Approximate match duration: 30 minutes. In addition:**
 - Group Stage: All matches will be played best-of-1 (Bo1).

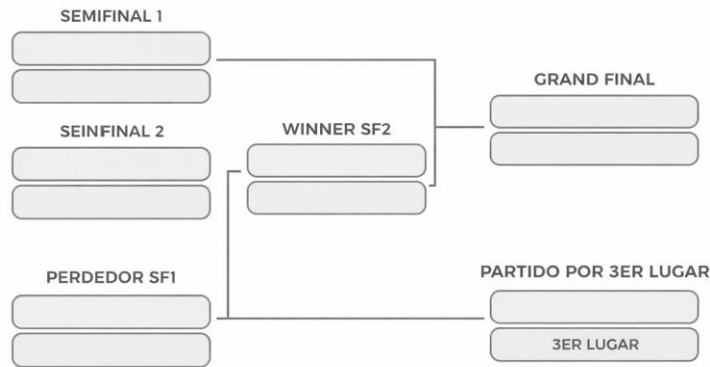
- Final Bracket: Semifinal and Third-Place Match: best-of-1 (Bo1).
- Grand Final: best-of-3 (Bo3).



SIMULATED SPORT - FOOTBALL | EFOOTBALL

General Tournament Format

1. **Game:** eFootball (latest version available at the time of the tournament).
2. **Platform:** PC or Console (as defined by the organization. This will be communicated in advance in the call for entries).
3. **Mode:** 1 vs 1.
4. **Participants:** 8 players.
5. **Tournament Format:**
 - a. Group Stage: Round Robin (2 groups of 4 players).
 - b. Qualification to the Final Bracket: The top 2 players from each group advance to a single-elimination bracket with a third-place match.
 - c. Qualification to the Final Bracket: The top 2 teams from each group advance to a single-elimination bracket. The first-place teams from each group will compete against the second-place teams from the opposite groups, that is, 1A vs 2B and 1B vs 2A.



d.

6. Approximate match duration: 10 minutes. In addition:

- a. Group Stage: best-of-1 (Bo1).
- b. Final Bracket: aggregate result of two matches; first leg and second leg.

Tie-Break Criteria:

- 1. In the event of a tie on points during the group stage:
- 2. Goal difference
- 3. Goals scored
- 4. Head-to-head
- 5. Tie-break match (Bo1).

COMPETITION SCHEDULE

Date	Start Time	End Time	Activity	Discipline
August 06	09:00 AM	01:00 PM	Group Stage	SIMULATED SPORT - Football eFootball
August 06	02:00 PM	06:00 PM	Group Stage	TRADITIONAL ESPORT - MOBA League of Legends
August 06	06:00 PM	10:00 PM	Group Stage	TRADITIONAL

Date	Start Time	End Time	Activity	Discipline
				ESPORT - Fighting Street Fighter 6
August 07	09:00 AM	11:30 AM	Final Stage	SIMULATED SPORT - Football eFootball
August 07	12:00 PM	06:00 PM	Final Stage	TRADITIONAL ESPORT - MOBA League of Legends
August 07	07:00 PM	10:00 PM	Final Stage	TRADITIONAL ESPORT - Fighting Street Fighter 6

The detailed day-by-day schedule will be published by the Organizing Committee prior to the event.

TENTATIVE CALENDAR

Date	Activity	Venue
August 02	Arrival of delegations	-
August 03	Entry to the Village	Central American and Caribbean Village
August 05	Technical Meeting / Training day	Dominican Sports Hall of Fame Auditorium
August 06	Competition Day 1	Dominican Sports Hall of Fame Auditorium
August 07	Competition Day 2	Dominican Sports Hall of Fame Auditorium
August 07	Awards and Closing	Dominican Sports Hall of Fame Auditorium
August 08	Departure from the Village	Central American and Caribbean Village

TRAINING SCHEDULE

Simultaneous training sessions for all disciplines.

Date	Start Time	End Time	Activity	Discipline
August 05	09:00 AM	12:00 PM	Training and Station Testing	SIMULATED SPORT - Football eFootball
August 05	12:00 PM	06:00 PM	Training and Station Testing	TRADITIONAL ESPORT - MOBA League of Legends
August 05	06:00 PM	10:00 PM	Training and Station Testing	SIMULATED SPORT - Football eFootball

SPORTS AUTHORITIES AND TECHNICAL ORGANIZATION

The technical organization of the Esports discipline will be under the responsibility of a team composed of the following authorities:

- National Esports Federation: Body responsible for coordinating the sporting development of the discipline within the framework of the Games.
- International Technical Delegate (ITO): Appointed by the regional or international governing body. Has authority over the event's technical decisions and compliance with the regulations.
- National Technical Delegate (NTO): Local representative who collaborates with the ITO in supervising the competition.
- Local Organizing Committee: Provides logistical, technological, and audiovisual production support for the development of the tournaments.
- Centro Caribe Sports (CCS) Sports Management: Oversees the application of the general regulations and coordinates with the other disciplines.

This structure guarantees transparency, compliance with the regulations, and the efficient resolution of any operational or technical situation that may arise during the event.

ELIGIBILITY, PARTICIPATION, AND REGISTRATION

- Nationality: They must be citizens of countries recognized by CCS.



- Minimum age: 18 years old (reached by the date of the Games).
- Active account: Each player must have a valid account on the corresponding platform.
- Deadline for registration of each country's national teams to participate in the qualifiers: March 27, 2026.
- Registration: via form at sd2026.worldsports.io (temporary link: clasificatorios.fdde.do/jcc26/) sd2026.worldsports.io sd2026.worldsports.io
- Process: Each country must submit its selected teams for each title, and the International Federation (WORLD ESPORTS) will cross-check them against the lists submitted by COSADO 2026.

A minimum of 5 countries registered per game is required for it to be considered an official event.

The following is required for registration:

- Long List: Up to double the quota. Deadline: April 10, 2026.
- Short List (Nominal): Official participants. Deadline: 29 May 2026 (tentative).

Both phases must comply with the requirements established by CCS and be managed through the National Olympic Committees or recognized sports authorities.

TECHNICAL MEETING

A Technical Meeting will be held prior to the start of the competitions. This meeting is intended exclusively for the delegates of each participating country and its main purpose will be to address the technical and operational aspects of the tournament, resolve questions, and confirm the final details. It is important to note that this meeting is not open to players or technical staff.

QUALIFICATION SYSTEM

Qualification Structure

Two (2) virtual qualifying tournaments will be held in which each national team will compete to accumulate points based on the position obtained in each tournament.

At the end of the two tournaments, the best 8 teams (or 6, as applicable to the discipline) will qualify for the final stage, which will be held in the Dominican Republic.

Competitive Format

Each national team will accumulate points according to the following placement table:

- 1st Place: 25 points
- 2nd Place: 18 points
- 3rd Place: 15 points
- 4th Place: 12 points
- 5th Place: 10 points
- 6th Place: 8 points
- 7th Place: 6 points
- 8th Place: 4 points

REALLOCATION OF PLACES

If a qualified team or player cannot participate in the final event, the place will be awarded to the next one in the standings, continuing successively until the quota is filled.

Example: if there are 8 places and one team does not attend, the spot will be taken by #9 in the standings.

HOST COUNTRY QUOTA

The Dominican Republic, as the official host of the tournament, will have one guaranteed place per title, regardless of the points accumulated in the qualifiers.

In the event of a tie, tie-break criteria will be applied and communicated before the start of the tournament (for example: accumulated victories, match time, among others).

PARTICIPATING COUNTRIES

All players and teams must hold nationality or citizenship in one of the following countries in order to participate in any qualifying phase:

1. Antigua and Barbuda
2. Aruba
3. Bahamas
4. Barbados
5. Cuba
6. Dominica

7. Grenada
8. Guadeloupe (as a French territory)
9. Haiti
10. Cayman Islands
11. Turks and Caicos Islands
12. British Virgin Islands
13. U.S. Virgin Islands
14. Jamaica
15. Martinique (as a French territory)
16. Puerto Rico
17. Dominican Republic
18. Saint Kitts and Nevis
19. Saint Lucia
20. Saint Vincent and the Grenadines
21. Sint Maarten
22. Trinidad and Tobago
23. Belize
24. Costa Rica
25. El Salvador
26. Guatemala
27. Honduras
28. Nicaragua
29. Panama
30. Mexico
31. Colombia
32. Venezuela

GENERAL REQUIREMENTS

1. All participants must be at least 18 years old at the time of registration.
2. It is mandatory to have an active account on the platform corresponding to the discipline in which the participant wishes to compete.
3. Failure to meet the eligibility requirements may result in immediate disqualification from the tournament.

QUOTAS

Discipline	Quota	Qualification	Host	Total
------------	-------	---------------	------	-------

TRADITIONAL ESPORT - Fighting Street Fighter 6	Open	7	1	8
TRADITIONAL ESPORT - MOBA League of Legends	Open	5	1	6
SIMULATED SPORT - Football eFootball	Open	7	1	8

ATHLETE ELIGIBILITY

Nationality

To participate in any of the categories of this competition, players must be citizens of one of the countries officially classified within the Central America, Caribbean, and Mexico region. Specifically, players from the following countries and territories are considered eligible:

- Antigua and Barbuda
- Aruba
- Bahamas
- Barbados
- Cuba
- Dominica
- Grenada
- Guadeloupe (French territory)
- Haiti
- Cayman Islands
- Turks and Caicos Islands
- British Virgin Islands
- U.S. Virgin Islands
- Jamaica
- Martinique (French territory)
- Puerto Rico
- Dominican Republic
- Saint Kitts and Nevis
- Saint Lucia
- Saint Vincent and the Grenadines
- Sint Maarten
- Trinidad and Tobago
- Belize
- Costa Rica
- El Salvador

- Guatemala
- Honduras
- Nicaragua
- Panama
- Mexico
- Colombia
- Venezuela

MINIMUM AGE

All participants must be at least 18 years old at the start of the competition.

ACTIVE ACCOUNT

Each player must have an active account on the platform corresponding to the video game in their category (e.g., Riot Games for League of Legends, Capcom ID for Street Fighter 6, YouTube for eFootball, among others). This account will be validated by the organizing committee before the start of the tournament.

Regional Qualification Format by Category

Each discipline will have two qualifying tournaments in the Central America, Caribbean, and Mexico region:

- Qualifier #1
- Qualifier #2

The two regional tournaments will follow the format established in the Regulations (single or double elimination, depending on the discipline).

The key dates for each discipline are presented below:

- **Street Fighter 6**
 - Tuesday, April 7, 2026
 - Tuesday, April 28, 2026
- **League of Legends**

- Friday, April 17 to Sunday, April 19, 2026
- Friday, May 1 to Sunday, May 3, 2026

- **eFootball**

- Sunday, April 12, 2026
- Sunday, May 10, 2026

REALLOCATION OF UNUSED PLACES

Places from countries unable to participate will be reallocated. Information:

SCHEDULE OF TRADITIONAL ESPORT - Fighting Street Fighter 6	
Date	Key Event
Tuesday, April 7, 2026	Start of the qualification circuit
Tuesday, April 28, 2026	Closing of the Official Ranking
Wednesday, April 29, 2026	Qualifier results are reported to the NOCs
Monday, May 08, 2026	Deadline for confirmation of participation
Wednesday, May 08, 2026	Date of reallocation of places
Monday, May 18, 2026	Confirmation date for reallocated places

SCHEDULE OF TRADITIONAL ESPORT - MOBA League of Legends	
Date	Key Event
Friday, April 17, 2026	Start of the qualification circuit
Sunday, May 3, 2026	Closing of the Official Ranking
Monday, May 04, 2026	Qualifier results are reported to the NOCs
Monday, May 11, 2026	Deadline for confirmation of participation
Wednesday, May 11, 2026	Date of reallocation of places
Monday, May 18, 2026	Confirmation date for reallocated places

SCHEDULE OF SIMULATED SPORT - EFOOTBALL	
Date	Key Event
Sunday, April 12, 2026	Start of the qualification circuit
Sunday, May 10, 2026	Closing of the Official Ranking
Monday, May 11, 2026	Qualifier results are reported to the NOCs
Wednesday, May 20, 2026	Deadline for confirmation of participation
Friday, May 22, 2026	Date of reallocation of places
Monday, June 01, 2026	Confirmation date for reallocated places

Schedule	
Key Event	Date
Street Fighter 6: Qualifying Event #1	Tuesday, April 7, 2026
Street Fighter 6: Qualifying Event #2	Tuesday, April 28, 2026
League of Legends: Qualifying Event #1	Friday, April 17 to Sunday, April 19, 2026
League of Legends: Qualifying Event #2	Friday, May 1 to Sunday, May 3, 2026
eFootball: Qualifying Event #1	Sunday, April 12, 2026
eFootball: Qualifying Event #2	Sunday, May 10, 2026

GENERAL RULES AND REGULATIONS BY DISCIPLINE

For all disciplines to be contested in online or remote format, players will be required to be connected to a channel designated by the organization and to keep Camera and Sound enabled.

In addition, the regulations contain all the technical specifics that delegations and their players must follow and respect throughout all phases of the competition.

[Regulations by Discipline HERE](#)

AWARDS

Medals will be awarded in accordance with Centro Caribe Sports regulations:

- Gold, Silver, and Bronze per discipline.

A final awards and closing ceremony will be held on August 7, 2026.

All participants must follow the Centro Caribe Sports awards protocol and attire requirements for the awards ceremony.

SPORTS EQUIPMENT

Approved hardware brands will be used for each game:

DISCIPLINE	EQUIPMENT	BRANDS	SPECIFICATIONS
SF6 (Street Fighter 6)	PC, PS5, monitors, arcade controllers/pads	Sony, ASUS, Razer, Hori, MSI	PC with GTX 1660 GPU or higher, PS5, 24" 144Hz monitors, compatible fightsticks and pads
eFootball	PS5, controllers, monitors, headsets	Sony, Logitech, Samsung	PS5, 120 Hz+ monitors, official or licensed controllers
League of Legends	PCs, keyboards, mouse, headsets	Logitech, Razer, HyperX	PCs with GTX 1660 GPU or higher, 144Hz monitors, mechanical keyboard, ping <50ms

ATTIRE AND UNIFORMS

The use of a country-representative uniform is recommended and may include a flag, coat of arms, or initials. The rules regarding the use of marks shall be those established by Centro Caribe Sports.

PROTESTS AND APPEALS

All appeals must be submitted with evidence, such as photographs or videos. Any official protest may require the payment of a bond (for example, USD 200). Appeals will be evaluated by a jury composed of the International Technical Delegate (ITO), a representative of the Local Organizing Committee, and a representative of Centro Caribe Sports.

TECHNICAL OFFICIALS

The organization provides for the participation of:

- Technical coordinators for each game.
- Match judges or referees for each title.
- Tournament system and broadcast operators.

Technical Official	ITO	NTO	TOTAL
Referee in Charge - Peru (eFootball)	1		
	1		
Referee in Charge - DR (LoL)		1	
Referee in Charge - Argentina (SF6)	1		
TOTAL	3	1	4

All officials must complete a technical training course prior to the Games, delivered by the regional federation or the Organizing Committee, either virtually or in person.

GENERAL PROVISIONS

Any situation not provided for in this manual will be resolved by the Organizing Committee in coordination with Centro Caribe Sports.

**SANTO
DOMINGO**
XXV Juegos
Centroamericanos
y del Caribe **2026**



THIS DOCUMENT IS SUBJECT TO UPDATES.
WE RECOMMEND CONSULTING OUR OFFICIAL WEBSITE
FOR THE LATEST VERSION OF THIS MANUAL.

WWW.JCC2026.ORG